

# COG2021

# ファイナリストフォローアップアゴラ

京都市

from HANKEI3m (2020ファイナリスト)

チーム kyo-So (2019ファイナリスト)

令和3年12月4日

家族  
会議

# HANKEI 3M

～身近な人と本音を言い合える関係へ～

## カードゲームの遊び方

過去カード 現在カード 未来カード 価値観カード

カードを  
4つの山に  
セット



カードを  
一枚引く

好きな山からカードを引きます



カード内に  
書かれた内  
容を話す

「問い」に対してお互いが会話をします



会話が終わったら次のカードを引きます



## 半径3メートルから満たしていこう

相手を深く知ることができる  
4タイプの問いが52問！

自然と会話を促し関係性が深まるカードゲームです。将来設計を考えるきっかけに、家族の課題をクリアにするきっかけに、ワーク・ライフ・バランスを考えるきっかけに！

### 進捗状況

- ・まちづくり・お宝バンク登録！
- ・京都市地域企業イノベーション推進室による補助金交付決定！
- ・同志社大学ゲームデザインプロジェクトとの連携によるアプリ化検討中！

### <問いのタイプ>

- 現在 ● 過去
  - 未来 ● 価値観
- すれ違いを解消する！

カンタンなのに深い  
カードゲーム

## 家族会議

対話を促し、家族関係を深めます

保険の窓口、住宅、結婚相談所

ケースワーカーのお仕事で

企業の福利厚生に

## 家族会議ゲームで

# “半径3メートル”をもっと豊かに。

## 違ってていい。違いを認め合えて 本音を言える関係へ



# fromHANKEI3mの実績と未来

これまで

- ・ 試作品の完成（社会課題解決型スタートアップ起業支援制度採択）
- ・ テストマーケティング（SNSを通じてユーザーに提供 & 反応調査）

これから

- ・ クラウドファンディングを活用して資金獲得（2022年6月予定）
- ・ 一般販売，行政と連携したイベントの企画 etc

# チームKyo-Soの理念と活動指針

京都市北山間地域の林業振興と  
地域活性化に取り組む組織です。

## 【活動指針】



## 【組織理念】

京都市右京区『京北地域』を主なフィールドとして  
林業・木材・木の文化をテーマに

山間地と都市部の人や暮らし、思いを  
『つなぐ』という理念に  
賛同した事業者・個人・市職員などが

共に開催するプロジェクトを  
立ち上げ運営していくための  
協力・情報共有プラットフォーム

それぞれのプロジェクトでの活動を通して  
京北をはじめとした京都市北部山間地域の  
林業振興・地域活性化をめざしています。

# チームKyo-Soの実績

キーワードは、『林福連携』『高齢者のはたらく』



京都市と連携、メンバーそれぞれのコネクションを活かして、地域の自治会や集会所、NPO法人、社会福祉協議会、福祉事業所、様々な企業とともに、『林福連携』を進めていきます。



# チームKyo-Soの実績と未来

これまで

- ・ 京都府立北桑田高校と連携した作品制作・販売
- ・ 山，木に関わる新規事業者等のコミュニティづくり

これから

- ・ Kyo-Soオリジナル製品の企画・販売
- ・ 行政と共催イベント（予定）
- ・ 行政のプラットフォーム機能との協働 etc



## 京都市COGファイナリスト集合イベント

- ・日時 令和3年7月14日（水曜日）  
午後1時00分～午後1時30分
- ・場所 遊子庵（中京区室町通御池上ル）
- ・参加者 京都市長 門川大作  
OGN代表 奥村裕一氏  
COGファイナリスト10名

### 市長からのメッセージ

京都市では、開かれた市政や、市民のまちづくりへの参加を、条例の下に推進してきているが、開かれていると思っている市民、参加している市民がどれくらいいるのかはわからない。まちづくりへの参加推進のため、100人委員会やみんなごとのまちづくり推進事業、未来力会議などを実施しており、それぞれ主体的に動いていただいている。引き続き、本日の皆様の取組を、行政と協働して進めていただきたい。